

Manuel d'utilisation

Treep

Kromm Studio



Kristen Couty - Romain Dischamp - Oscar Cornut
Mahé De Berranger - Milo Moisson

D1

Mai 2025

KROMM

May 24, 2025

1 L'aventure Treep

Si vous lisez ce manuel c'est que vous êtes en possession du jeu Treep de KROMM Studio. Dans *Treep*, le joueur incarne l'âme d'une gigantesque colonie d'insectes vivant au pied d'un arbre majestueux. Cependant, cet écosystème autrefois prospère est menacé par un champignon parasite, guidant inévitablement la colonie à sa perte. L'objectif est donc de parvenir à le sauver pour assurer l'avenir de la colonie. Pour cela, vous allez être confrontés à une armée d'insectes déçus, parasités par le champignon, protégeant le cœur du parasite. Malheureusement, aucun combat ne se gagne sans sacrifice et tous les insectes de la colonie n'y survivront pas. *Treep* vous plonge dans un cycle de mort et de réincarnation vous laissant ainsi plusieurs opportunités pour sauver la colonie. *Treep* est à la fois une aventure dynamique et un hommage à des mécaniques de jeu intemporelles.

Allez-y lancez le jeu, vous n'allez pas être déçu.

2 Keybind/Réglages sonores

Vous êtes sur le menu du Jeu, en bas à droite il y a un bouton "Settings", si vous cliquez dessus vous verrez apparaître un menu séparé en trois parties : Keybind, Sound Settings et enfin Player Settings.

La partie Keybind vous permet d'assigner des touches personnalisées aux différentes actions du jeu, pour l'instant, nous vous conseillons de garder les touches par défaut car elles ont été pensées pour rendre l'expérience ergonomique mais dès que vous le souhaitez, vous pourrez les changer.

La partie Sound Settings vous permet de modifier vos paramètres liés aux différents sons du jeu. Par exemple si la musique est trop forte ou alors les sons de pas du joueur fatiguants, vous pouvez choisir à n'importe quel moment de les changer.

Enfin, dans Player Settings, vous pouvez changer votre pseudo. Allez-y, ayez de la créativité pour impressionner vos amis dans la partie.

3 Parties Solo/Multijoueur

Maintenant que vous avez paramétré vos touches et autre, vous pouvez jouer et vous avez 2 options :

Vous souhaitez apprécier notre jeu tout seul car vous êtes un cavalier seul, appuyez sur "Start game" et vous pouvez dès à présent écrire votre propre histoire sur Treep.

Mais si vous préférez jouer avec d'autres personnes, alors appuyez sur multijoueur vous avez deux options : Si vous hébergez la partie, cliquez sur "Start game" et donnez votre ip à vos amis, Si vous rejoignez une partie, cliquez sur Multijoueur et renseignez l'ip de la machine qui héberge ainsi que le port 777.

Et oui, si vous en avez marre de jouer tout seul, vous pouvez basculer sur une partie multijoueur quand vous le souhaitez !

4 Améliorer son personnage

Pour améliorer son personnage, les joueurs ont la possibilité d'aller voir le marchand situé dans la fourmière pour échanger des os (bones) contre des armes ou des améliorations du personnage.

L'oeuf permet de voir plus loin, le miellat permet d'avoir plus de vie, la viande permet de faire plus de dégâts, les ailes de dash plus loin

Améliorations	Coût	Boost
Miellat	15	Vie
Viande (meat)	15	Dégâts
Ailes	10	Dash
Oeuf (egg)	10	Vision

Voici un petit récapitulatif des stats des 4 armes présentes dans le jeu :

Arme	Coût	Dégâts
Poing (fist)	0	1
Bâton (stick)	10	2
Lance(Spear)	20	3
Epée(sword)	25	4

5 Finir le jeu

Pour finir le jeu vous devez vaincre le boss du jeu, mais pour cette partie, nous vous laissons découvrir par vous-même ce qu'il vous attend.

6 Futur du jeu

Le jeu n'est bien évidemment pas terminé et il laisse à Kromm Studio un grand terrain d'améliorations. Par exemple, nous avons déjà une deuxième zone, mais elle n'est pas présente dans le jeu car nous nous laissons le temps de tout terminer. Des ennemis et nouvelles armes sont en cours de développement mais une nouvelle mise à jour du jeu n'arrivera pas avant septembre 2025.

Pour plus d'informations, visitez notre site : treep.world