

Nom du groupe :	Kromm Studio
Nom du projet :	Treep

Noms des membre :			
Nom :	Prénom :	Login :	Classe :
de Berranger	Mahé	mahe.de-berranger	D1
Cornut	Oscar	oscar.cornut	D1
Couty	Kristen	kristen.couty	D1
Dischamp	Romain	romain.dischamp	D1
Moisson	Milo	milo.moisson	D1

Type de jeu :				
Action/Aventure	Battle Royale	Beat them all	Combat	Simulation
FPS	MMORPG	MOBA	Party Games	Survival Horror
Plateforme	Puzzles	Reflexion	Rogue Like	TPS
RPG	RTS	Sandbox	Shoot them up	Course
Autre :				

Caractéristiques générales du jeu :				
IA :	Errer	Attaquer	S'échapper	"Path Finder"
Multijoueurs :	Coopé	Battle (2-4)	Massif	
Réseau :	P2P	Lan	Online	

Caractéristiques graphiques :				
Dimension :	2D	3D	Autres :	
Particularités :	Stéréoscopie	AR	VR	
graphiques :	Perso	Custom	Existant	
Précisions :				

Caractéristiques sonores :				
Musique :	Perso	Custom	Existant	
FX :	Perso	Custom	Existant	
Précisions :				

Autres caractéristiques :				
Site Web :	Perso	Custom	Préfabriqué	

Soutenance	Répartition					Avancement		
	Mahé	Oscar	Kristen	Romain	Milo	Janvier	Mars	Mai
Programmation								
Génération procédurale			S		R	90%	100%	100%
Réseau multijoueur			R		S	50%	100%	100%
Intelligence artificielle		R		S		0%	50%	100%
Mécaniques de base (mouvements, etc.)				R	S	50%	75%	100%
Mécaniques de combat	S	R				25%	50%	100%
Interface utilisateur (menus, HUD, etc.)	R	S				50%	100%	100%
Game design								
Histoire/Lore		R		S		90%	100%	100%
Conception des niveaux			S		R	40%	75%	100%
Conception graphique	S			R		25%	75%	100%
Conception sonore		S	R			10%	50%	100%
Musique	R			S		10%	50%	100%
Site web								
Conception du site web	S		R			90%	100%	100%

Table 1: R correspond au rôle de Responsable et S correspond au rôle de Suppléant

